

リベロ・プレーヤー・システムのルールについて

『リベロ・プレーヤーのルール』

1. チームは、リベロ・プレーヤーを2名までエントリーすることができる。
*リベロ・プレーヤーの人数
競技者の構成人数が12名以下の場合、0名、1名、2名のいずれかである。
2. リベロ・プレーヤーはチーム・キャプテンにも、ゲーム・キャプテンにもなれない。
3. リベロ・プレーヤーは、バック・プレーヤーとしてのみ、試合に参加することが許される。
4. リベロ・プレーヤーは、サービスすることも、ブロックすることもできない。
5. リベロ・プレーヤーが、フロント・ゾーン内で指を用いたオーバー・ハンドパスであげたトスを、他の競技者が、ネット上端より高い位置でアタック・ヒットを完了することはできない。
6. リベロ・プレーヤーはチームの他の競技者と対照的な色のユニフォームまたはビブスを着用しなければならない。
2名のリベロ・プレーヤーが入る場合は、他のチームメンバーと同様に、2名が異なる番号をつける。
7. リベロ・プレーヤーと他の選手との交代は、正規の競技者交代の回数には数えない。
その回数に制限はない。しかし、正規の競技者交代はできない。
8. リベロ・プレーヤーは、副審がセット開始前にスターティング・メンバーをライン・アップ・シートで確認した後でなければ、交代できない。
9. リベロ・プレーヤーの競技者交代は、アタック・ラインとエンド・ラインの間の6mで行う。
10. リベロ・プレーヤーは、ボール・デッドになってからサービス許可の吹笛の前までに交代しなければならない。
11. リベロ・プレーヤーが交代してベンチに戻った場合、1回のラリーが終了しないと、再び交代してコートに入ることはできない。